

這就是為什麼我們在這個聖誕節抱有希望的原因。

耶穌想要與你建立個人的關係，祂想要實際參與你的生活，不但是在今生、此時，而且直到永恆。祂站在你的心門外，等待你開門邀請祂進入你的生命之中。（請參閱啟示錄 3:20）

你可以真誠地做以下這個禱告，來接受祂：

耶穌，請寬恕我一切的過錯。我相信您為我而死。我打開我的心門，邀請您進入我的生命中。請以您的愛和聖靈充滿我，幫助我認識您，並引導我走在真理的道路上。阿們。

© 版權為《活躍人生》所有 2022年請瀏覽我們的網站來得到更多資訊：<https://activated.org/en/>。



這就是為什麼我們在這個聖誕節抱有希望的原因。

耶穌想要與你建立個人的關係，祂想要實際參與你的生活，不但是在今生、此時，而且直到永恆。祂站在你的心門外，等待你開門邀請祂進入你的生命之中。（請參閱啟示錄 3:20）

你可以真誠地做以下這個禱告，來接受祂：

耶穌，請寬恕我一切的過錯。我相信您為我而死。我打開我的心門，邀請您進入我的生命中。請以您的愛和聖靈充滿我，幫助我認識您，並引導我走在真理的道路上。阿們。

© 版權為《活躍人生》所有 2022年請瀏覽我們的網站來得到更多資訊：<https://activated.org/en/>。



聖經告訴我們「上帝是個靈」，而且「上帝就是愛」。(約翰福音4:24; 約翰一書4:8) 祂是那位偉大的造物主，創造了你和我、這個美麗的世界以及整個宇宙。後來，為了向我們顯示祂的愛，並幫助我們能更了解祂，上帝派遣祂的兒子耶穌基督以人的樣式來到世上。

儘管耶穌被上帝命定要成為「萬王之王」，但祂並非在皇宮裡出生。相反地，祂在牛棚骯髒的地板上誕生，被放在動物的飼料槽裡睡覺。(路加福音2:7) 祂的誕生並沒有受到當時權貴階層的正式公認。相反地，一些貧窮的牧羊人從一群天使那裡聽到這個消息，於是前來拜訪祂。「今天在大衛的城裡為你們降生了一位救主，就是主基督。在至高之處榮耀歸於上帝，在地上平安和喜悅歸於人！」(路加福音2:8-14[英文聖經])

當耶穌在三十歲開始從事祂的人生使命時，祂不僅傳講祂的信息，祂也像普通人一樣在民眾中間生活。祂不僅服事他們靈性上的需求，並花大量時間照顧他們身體

上的需求：在他們生病時醫治他們，在他們飢餓時餵養他們。祂毫無偏袒地愛每一個人，甚至不惜犧牲自己的名聲。祂與醉漢、妓女、罪人、被排斥和被壓迫的人交朋友，並證明世上每個人都能獲得上帝的愛與寬恕。

上帝透過耶穌與世上所有人分享祂的愛，但祂也個別愛我們每一個人。上帝如此愛你，甚至將祂最珍貴的東西——祂的獨生子，賜給你，所以你可以獲得永生。(約翰福音3:16)

上帝可感受我們的痛苦，祂體會我們的心痛，並同情我們的損失。祂渴望要親近我們，撫慰、醫治、安慰我們，並讓我們感到安心。祂如此愛我們，甚至派遣祂的兒子以人的樣式在我們中間生活，體驗我們的艱辛，成為祂的雙手，顯露祂的愛心，並讓我們能夠直接與祂的愛和能力聯繫。上帝派遣耶穌來，並不是要除去我們所有的問題，而是要來給與我們一切所需去通過難關、克服困難。

聖經告訴我們「上帝是個靈」，而且「上帝就是愛」。(約翰福音4:24; 約翰一書4:8) 祂是那位偉大的造物主，創造了你和我、這個美麗的世界以及整個宇宙。後來，為了向我們顯示祂的愛，並幫助我們能更了解祂，上帝派遣祂的兒子耶穌基督以人的樣式來到世上。

儘管耶穌被上帝命定要成為「萬王之王」，但祂並非在皇宮裡出生。相反地，祂在牛棚骯髒的地板上誕生，被放在動物的飼料槽裡睡覺。(路加福音2:7) 祂的誕生並沒有受到當時權貴階層的正式公認。相反地，一些貧窮的牧羊人從一群天使那裡聽到這個消息，於是前來拜訪祂。「今天在大衛的城裡為你們降生了一位救主，就是主基督。在至高之處榮耀歸於上帝，在地上平安和喜悅歸於人！」(路加福音2:8-14[英文聖經])

當耶穌在三十歲開始從事祂的人生使命時，祂不僅傳講祂的信息，祂也像普通人一樣在民眾中間生活。祂不僅服事他們靈性上的需求，並花大量時間照顧他們身體

上的需求：在他們生病時醫治他們，在他們飢餓時餵養他們。祂毫無偏袒地愛每一個人，甚至不惜犧牲自己的名聲。祂與醉漢、妓女、罪人、被排斥和被壓迫的人交朋友，並證明世上每個人都能獲得上帝的愛與寬恕。

上帝透過耶穌與世上所有人分享祂的愛，但祂也個別愛我們每一個人。上帝如此愛你，甚至將祂最珍貴的東西——祂的獨生子，賜給你，所以你可以獲得永生。(約翰福音3:16)

上帝可感受我們的痛苦，祂體會我們的心痛，並同情我們的損失。祂渴望要親近我們，撫慰、醫治、安慰我們，並讓我們感到安心。祂如此愛我們，甚至派遣祂的兒子以人的樣式在我們中間生活，體驗我們的艱辛，成為祂的雙手，顯露祂的愛心，並讓我們能夠直接與祂的愛和能力聯繫。上帝派遣耶穌來，並不是要除去我們所有的問題，而是要來給與我們一切所需去通過難關、克服困難。